

6 ^{ème}	Ce que je dois retenir ...	Fiche de connaissance :		
		Niv	Code	Validé :
Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique et savoir à quoi ils servent : Savoir identifier les périphériques d'entrée et de sortie : Distinguer le rôle des différents types de mémoire :	3	I1	oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	
	3	I2	oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	
	2	I3	oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	

Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique et savoir à quoi ils servent :

I1

Mots clés

- Un **ordinateur** est un calculateur ultra-rapide et programmable, c'est un ensemble de circuits électroniques permettant de manipuler des données sous forme binaire.
- Un **environnement informatique** : C'est l'ensemble des composants qui forment un poste informatique.

Les logiciels :

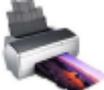
Les logiciels sont des programmes indispensables au fonctionnement de l'ordinateur, qui permettent de créer ou traiter des informations numériques. Selon ses besoins, l'utilisateur aura recours à un logiciel spécifique :

Type de logiciel :	Utilité :
Traitement de texte :	Pour rédiger toutes sortes de documents à base de textes mais également avec des images, photos,... (lettre, bulletins,...)
Tableur-grapheur :	Pour faire des tableaux, des calculs automatisés et des graphiques associés,
Logiciel de C.F.A.O :	(Conception et Fabrication assistée par ordinateur) pour dessiner une pièce et piloter l'automate qui la façonnera.
Logiciel de communication :	(Navigateur internet, logiciel de messagerie, de dialogue, etc...)
Logiciel de jeu :	...

Les composants matériels :

Photos	Nom du Périphérique – Définition - Caractéristique	Entrée	Sortie
	Le lecteur disquette permet la lecture ou l'écriture d'informations sur des disquettes. Ces dernières ne contiennent qu'une quantité limitée d'informations (1,44 Mo).	X	X
	Le lecteur CD permet de lire des données sur un CD-Rom d'une capacité de 690 Mo.	X	
	Le clavier est le principal moyen de communication avec le PC. Il permet la saisie de lettres et de chiffres ainsi que la navigation.	X	
	La souris est un outil essentiel pour le déplacement dans les interfaces graphiques. Elle est symbolisée à l'écran par un pointeur.	X	
	Le disque dur il enregistre d'énormes quantités de données et les conserve même quand le PC est éteint.	X	X
	L'écran ressemble à un poste télé. Comme ce dernier, il permet d'afficher des images en couleur, mais avec un meilleur niveau de détails.		X
	Le vidéo projecteur permet de projeter sur un support blanc le contenu de l'écran.		X
	Les enceintes permettent la restitution d'un son.		X
	Le micro permet l'enregistrement de la voix et d'effets sonores. Il se connecte à la carte son, qui convertit les ondes sonores en signal que le PC peut stocker et rejouer.	X	

6 ^{ème}	Ce que je dois retenir ...	Fiche de connaissance :		
		Niv	Code	Validé :
Identifier les principaux composants matériels et logiciels d'un environnement informatique et savoir à quoi ils servent : Savoir identifier les périphériques d'entrée et de sortie : Distinguer le rôle des différents types de mémoire.	3		oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	
	3		oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	
	2		oui <input type="checkbox"/> non <input type="checkbox"/>	

Photos	Nom du Périphérique – Définition - Caractéristique	Entrée	Sortie
	L'imprimante : il en existe deux types : les plus répandues sont les imprimantes à jet d'encre et les imprimantes laser . La définition se mesure en points par pouce (ppp, ou dpi pour dot per inch).		X
	Le scanner permet de numériser des documents papier ainsi que de récupérer sous forme de fichier texte le contenu des imprimés. Pour cela, on l'utilise avec un logiciel de reconnaissance optique de caractères (Optical Character Recognition, OCR).	X	

Savoir identifier les périphériques d'entrée et de sortie :

I2

On distingue trois types de périphériques : (voir plus haut pour les exemples)

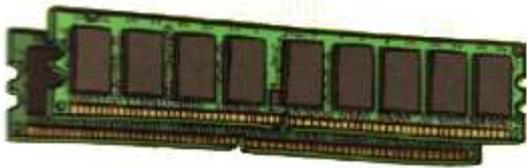
- x Les **périphériques d'entrée** permettent d'entrer l'information dans l'ordinateur.
- x Les **périphériques de sortie** permettent de sortir l'information de l'ordinateur.
- x Les **périphériques d'entrée-sortie** permettent des communications bidirectionnelles.

Distinguer le rôle des différents types de mémoire :

I3

Il existe deux types de mémoire :

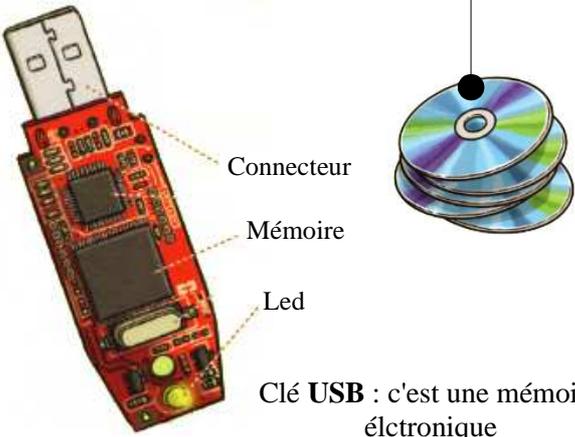
La mémoire vive : Les données sont stockées **provisoirement**



Less mémoires externes :

Certaines données sont stockées dans des mémoires transportables, qui les conservent de façon électronique, magnétique ou optique

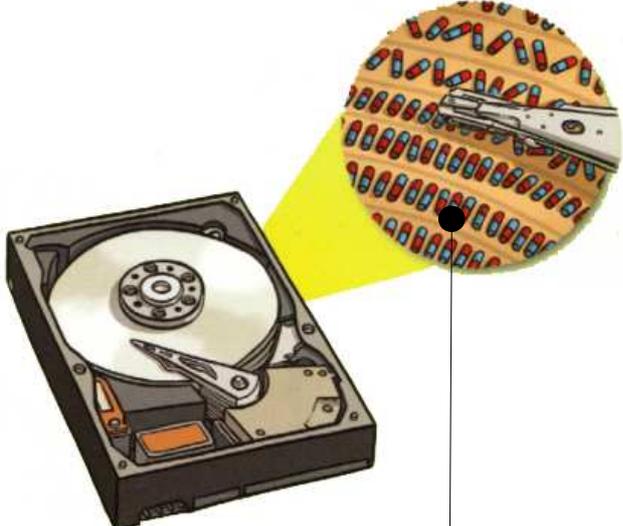
Les **disques** sont des mémoires optiques



Connecteur
Mémoire
Led

Clé USB : c'est une mémoire électronique

La mémoire de masse : permet de stocker des informations même quand l'ordi est éteint.



Les minuscules particules magnétiques du disque dur sont orientées sous l'effet de l'électroaimant. Deux particules qui se suivent forment :

- Un 0 si elles sont orientées de la même façon
- Un 1 si elles sont orientées différemment

Remarque : Pour stocker les informations sur un support il faut que l'utilisateur effectue une manipulation qui consiste à passer l'information qui se trouve dans la mémoire vive vers ce support il s'agit de **l'enregistrement**.