

Extrait du Site personnel pour la Technologie / S2I et les Mathématiques

http://sebastien.lecourtier.free.fr/spip/spip.php?article71

REFORME LYCEE 2010

- Edito -

Date de mise en ligne : jeudi 28 janvier 2010

Copyright © Site personnel pour la Technologie / S2I et les Mathématiques -

Tous droits réservés

<!--le titre de première page --»
[Programmes du lycÃ©e] Programmes du lycÃ©e

<!----» <!----»
Consultation nationale sur les projets de programme d'enseignement de la classe de seconde

Documents mis en consultation

Dans le cadre de la rÃ©forme du lycÃ©e, pour la classe de seconde, de nouveaux projets ont Ã©tÃ© Ã©laborÃ©s dans les disciplines suivantes :

Enseignements communs

Histoire - GÃ©ographie
Langues vivantes
Physique- chimie (version actualisÃ©e)
Sciences de la vie et de la Terre (version actualisÃ©e)
Ã‰ducation physique et sportive

Enseignements d'exploration

Ces enseignements ont pour vocation principale :

- de faire dÃ©couvrir aux Ã©lÃ¨ves de nouveaux domaines intellectuels et les activitÃ©s qui y sont associÃ©es ;
- d'informer sur les cursus possibles au cycle terminal comme dans le supÃ©rieur (IUT, classes prÃ©paratoires, universitÃ© ...) ;
- d'identifier les activitÃ©s professionnelles auxquelles ces cursus peuvent conduire.

Ils ont en effet Ã©tÃ© conÃ§us, non pour prÃ©figurer une orientation dans une sÃ©rie donnÃ©e, mais pour permettre aux Ã©lÃ¨ves de dÃ©couvrir un domaine intellectuel, d'en identifier les mÃ©thodes et les exigences, d'affermir ou non l'intÃ©rÃªt qu'ils suscitent.

Sciences Ã©conomiques et sociales
Principes fondamentaux de l'Ã©conomie et de la gestion
SantÃ© et social

Biotechnologies
Sciences et laboratoire
LittÃ©rature et sociÃ©tÃ©
Sciences de l'ingÃ©nieur
MÃ©thodes et pratiques scientifiques (version actualisÃ©e)
CrÃ©ation et innovation technologiques (version actualisÃ©e)
CrÃ©ation et activitÃ©s artistiques (domaines : arts visuels, arts du son, arts du spectacle, patrimoines)
Langue vivante 3
Ã‰ducation physique et sportive
CrÃ©ation et culture design

Enseignements facultatifs

Arts (arts plastiques,cinÃ©ma-audiovisuel, danse, histoire des arts, musique, thÃ©Ã¢tre)
Ã‰ducation physique et sportive
Langue vivante 3

Recueil des contributions

L'organisation de cette consultation des enseignants est confiÃ©e aux recteurs. ParallÃ¨lement au dispositif mis en place dans votre acadÃ©mie par les IA-IPR, vous pouvez Ã©galement envoyer votre contribution par courriel, selon la discipline concernÃ©e :

Arts
Biotechnologies
CrÃ©ation et activitÃ© artistitiques
CrÃ©ation et culture design
CrÃ©ation et innovation technologiquesÃ‰ducation physique et sportive
Histoire - GÃ©ographie
Langues vivantes
LittÃ©rature et sociÃ©tÃ©
MÃ©thodes et pratiques scientifiques
Physique - chimie
Principes fondamentaux de l'Ã©conomie et de la gestion
SantÃ© et social
Sciences de l'ingÃ©nieur
Sciences de la vie et de la Terre
Sciences Ã©conomiques et sociales
Sciences et laboratoire

En savoir plus

Pour connaÃ®tre le processus d'Ã©laboration des programmes

Copyright © Site personnel pour la Technologie / S2I et les Mathématiques